

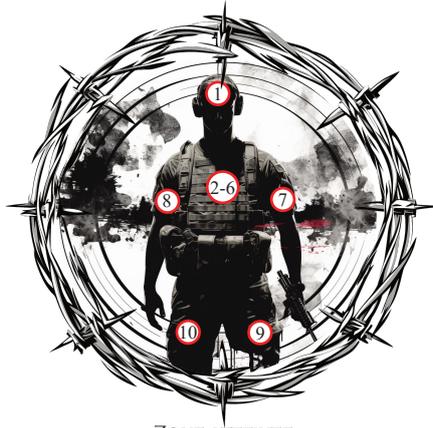
CLASSE :

GRADE :

PSEUDO :

ANTÉCÉDENTS :

CRÉDITS :



ZONE ATTEINTE

POINTS DE VIE :

BONUS D'ATTAQUE :

DÉPLACEMENT : **CASES**

COMPÉTENCES CHOISIES

DISTINCTIONS OBTENUES

○ 2^E CLASSE :

○ CAPORAL :

○ ADJUDANT :

○ ASPIRANT :

○ CAPITAINE :

○ COLONEL :

○

○

○

○

○

○

INVENTAIRE

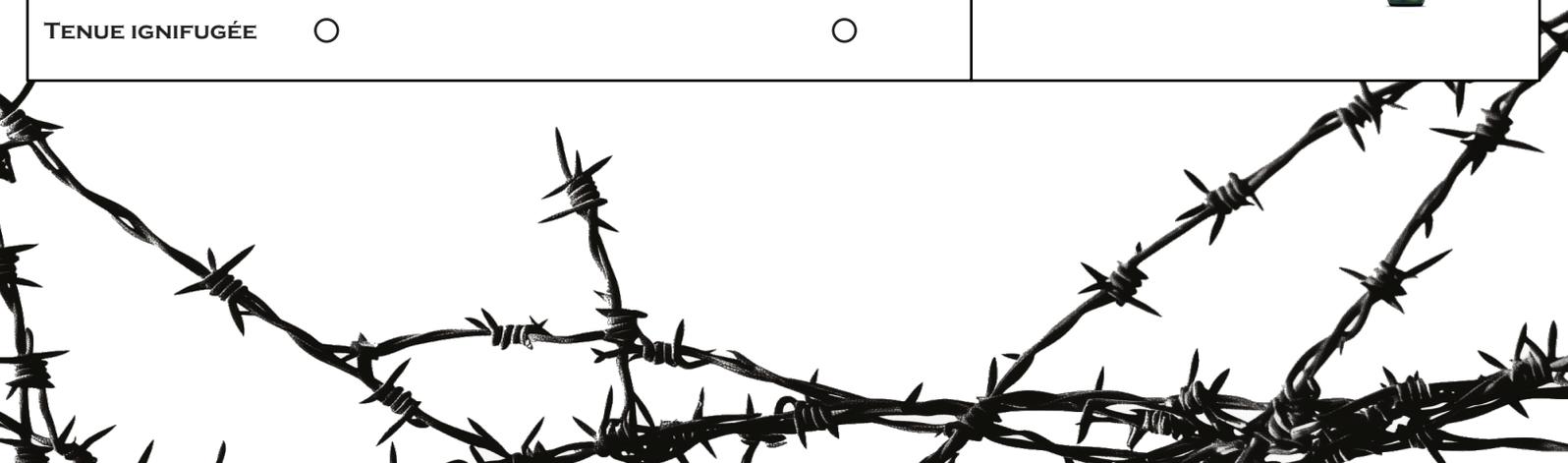
PROTECTIONS DE COMBAT

	ÉQUIPÉ	MODIFICATIONS		ENDOMMAGÉ
		CÉRAMIQUE	ANTI-EXPLOSION	
CASQUE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GILET PARE-BALLE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PROTÈGE-BRAS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
JAMBIÈRES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TENUE IGNIFUGÉE	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>

BLESSURES SUBIES

ALTÉRATIONS

TÊTE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
TORSE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
BRAS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
JAMBES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>



ARMES

	DÉGÂTS :	PORTÉE EFFICACE :	NOMBRE DE CHARGEURS :	SALVES/CHARGEUR :
ARME 1 : (A1)				
ARME 2 : (A2)				
ARME DE POING : (AP)				
ARME DE MÊLÉE : (AM)				

MODIFICATEURS D'ARMES

<p><u>CHARGEUR</u></p> <p>CHARGEUR AMÉLIORÉ* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p> <p>DOUBLE CHARGEUR* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p>	<p><u>MUNITIONS</u></p> <p>BALLES PERFORANTES* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p> <p>BALLES À TÊTE CREUSE* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p> <p>BALLES TRAÇANTES* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p>	<p><u>VISEUR</u></p> <p>VISEUR HOLOGRAPHIQUE* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2</p> <p>LUNETTE GROSSISSANTE* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2</p> <p>VISEUR INFRAROUGE <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p>
<p><u>RAIL</u></p> <p>BAÏONNETTE <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2</p> <p>POIGNÉE <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2</p> <p>POINTEUR LASER <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p> <p>LANCE-GRENADE M203* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2</p> <p>BIPIED* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2</p> <p>LAMPE TACTIQUE <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p>	<p><u>CANON</u></p> <p>COMPENSATEUR DE REcul <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p> <p>SILENCIEUX* <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2 <input type="radio"/> AP</p>	<p><u>LAME</u></p> <p>LAME DENTÉE <input type="radio"/> AM</p> <p>LAME ACÉRÉE <input type="radio"/> AM</p>
<p><u>CROSSE</u></p> <p>CROSSE RÉTRACTABLE <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2</p> <p>CROSSE LESTÉE <input type="radio"/> A1 <input type="radio"/> A2</p> <p>GÂCHETTE SENSIBLE <input type="radio"/> AP</p>		<p><u>MANCHE</u></p> <p>MANCHE TÉLESCOPIQUE <input type="radio"/> AM</p> <p>MANCHE ÉQUILIBRÉ <input type="radio"/> AM</p>

*CE MOD N'EST PAS APPLICABLE SUR TOUTES LES ARMES

DRONE

CARACTÉRISTIQUES ET MODIFICATEURS

PV : BA : DÉPLACEMENT : CASES DÉGÂTS :

COQUE DE PROTECTION CANON LONG PERCUTEUR ROBOTIQUE STABILISATEUR DE VISÉE CHARGEUR AMÉLIORÉ

MUNITIONS SPÉCIALES

○

.....

.....

.....

.....

GRENADES

○

.....

.....

.....

.....

ACCESSOIRES

○

.....

.....

.....

.....

ÉQUIPEMENTS MÉDICAUX

○

.....

.....

.....

.....

CHIEN DE COMBAT



NOM :

POINT DE VIE :

RACE :

BONUS D'ATTAQUE :

MARQUE DE CROQUETTES :

DÉPLACEMENT : CASES

DÉGÂTS :

COMPÉTENCES CHOISIES

- 2^E CLASSE :
- CAPORAL :
- ADJUDANT :
- ASPIRANT :
- CAPITAINE :
- COLONEL :

PROTECTIONS DE COMBAT

	ÉQUIPÉ	MODIFICATIONS		ENDOMMAGÉ
		CÉRAMIQUE	ANTI-EXPLOSION	

HARNAIS DE PROTECTION	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
CHAUSSETTES DE PROTECTION	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

BLESSURES SUBIES :

ALTÉRATIONS :

TÊTE	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
CORPS	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>
PATTES	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="radio"/>

